

Avatar - P3D

Attaché/Détaché de l'avion : CTRL+Shit+E

Voir l'avatar : Menu : View/View Mode/Outside :

- First Person : Avatar visible (si zoom de la caméra est placée a l'arrière de l'avatar)
- First Person (Attached) : Avatar visible (si zoom de la caméra est placée a l'arrière de l'avatar); mais, le paysage bouge avec les mouvements de l'avatar
- First Person (no model) : Avatar invisible
- Third Person : Avatar visible; mais commandes gauche/droite inversées



Commandes-Claviers :

- W = marcher
- Q = Tourner a gauche (en tenant W ou non)
- E = Tourner a droite (en tenant W ou non)
- R = Bascule entre courrir ou marcher (N.B. ne pas tenir la touche)
- F = Sauter
- D = Marcher de côté
- C = Bascule entre s'accroupir ou se releve

N.B. On peut utiliser le Zoom et les changements de vues pour ajuster notre position par rapport l'avatar